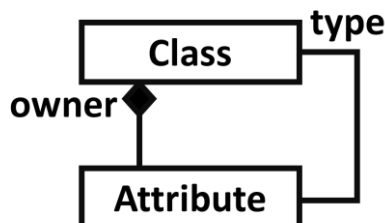


## FICHE DE TD N° 3 – LES TRANSFORMATIONS

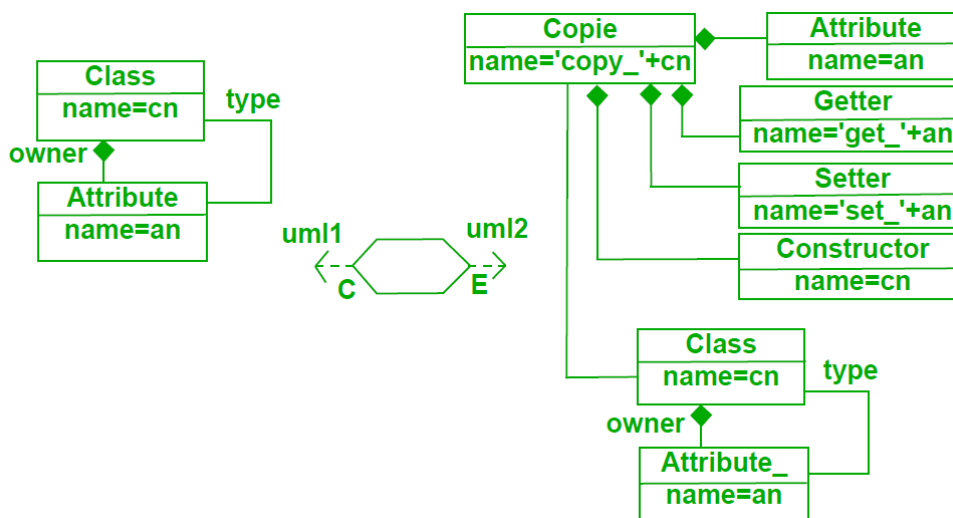
### Exercice 1 :

Soit le métamodèle suivant :



En utilisant la syntaxe graphique de QVT (et des contraintes OCL si nécessaire), définissez une transformation de ce métamodèle pour :

1. Associer à chaque classe, une autre classe qui porte le même nom précédé par le suffixe « copy\_ ».
2. Définir pour chaque attribut de la nouvelle classe copiée deux méthodes portant le même nom que l'attribut précédé par les suffixes « get\_ » et « set\_ » permettant la lecture et la modification de la valeur de l'attribut.
3. Chaque classe copiée doit avoir un constructeur : Une méthode qui porte le même nom que la classe.
4. Le constructeur d'une classe est unique.
5. Deux attributs ne doivent pas porter le même nom.



#### Context Copie

inv : constructor. allInstances-> isUnique (name)

ou bien :

#### Context Class

inv : constructor. allInstances-> One (name)

#### Context Copie

inv : attribut -> forAll (att\_1, att\_2 / att\_1 <> att\_2 implies att1.name <> att\_2.name)